

The World Cup Game

Erweiterungssatz 2

Regeln für die Weltmeisterschaftsspiele 1934, 1938 & 2006 (2. Ausgabe)

Dieser zweite Erweiterungssatz für The World Cup Game ergänzt das Spiel um die Weltmeisterschaften 1934, 1938 und 2006. Die Erweiterung enthält zwei Spielpläne als doppelseitig bedruckte, laminierte A3 Bögen im gleichen Stil wie bei der ersten Erweiterung und beim Grundspiel. Das Aussehen des Spielplans für die K.O.-Runden der WM 2006 wurde geändert, um alle Spiele auf einer A3 Seite unterzubringen.

Außerdem wurden für 1934 und 1938 folgende Stiländerungen vorgenommen:

Die schwarzen Pfeile auf dem ersten Feld jeder Mannschaft in jedem Spiel wurden weggelassen. Jedes „erste“ Feld ist nun mit der Farbe umrahmt, die dem ##Rang dieser Mannschaft entspricht.

Die Flaggen auf dem Spielplan sind so, wie sie bei den Weltmeisterschaften 1934 und 1938 gebräuchlich waren, einige sind anders als die dem Grundspiel und der ersten Erweiterung beiliegenden. Diese Flaggen werden trotzdem benutzt, sie tragen die richtigen Namen, auch wenn sie teilweise anders aussehen. Das betrifft folgende Länder: Italien, Deutschland, Rumänien, Spanien, Ungarn und Ägypten. Außerdem wurde bei der deutschen Flagge die Swastika durch ein Kreuz ersetzt, um dem deutschen Gesetz Genüge zu tun, welches den Verkauf von Dingen mit Abbildungen der Swastika verbietet.

Regelhinweise

Die folgenden Regeln ersetzen oder modifizieren einige der bestehenden Regeln. Die WM 1934, 1938 und 2006 wurden anders ausgetragen als andere Wettkämpfe (Die Weltmeisterschaft 2006 verläuft prinzipiell genauso wie die von 2002, außer der Zuordnung nach der Gruppenphase, wenn die Gruppensieger und –zweiten der Gruppen A-B, C-D, E-F und G-H aufeinander treffen, mit entsprechenden Änderungen in späteren Phasen – das ist alles klar ersichtlich auf dem K.O.-Rundenplan 2006. Außerdem gibt es eine Regeländerung hinsichtlich eines Punktegleichstands zum Ende der Gruppenphase.), daher gelten grün gedruckte Regeln nur für die WM 1934, die Regeln für die WM 1938 sind blau gedruckt, während die für die WM 2006 rot sind.

Alle anderen Komponenten, die man für irgendwelche dieser WM braucht, sind im Grundspiel und der ersten Erweiterung enthalten.

Spielmaterial

Der WORLD CUP GAME Erweiterungssatz 2 enthält folgende zusätzliche Spielpläne für die WM 1934, 1938 und 2006.

- 1 Spielplan für eine Hälfte der Gruppenphase WM 2006 mit dem K.O.-Rundenplan 2006 auf der Rückseite.
- 1 Spielplan für eine Hälfte der Gruppenphase WM 2006 mit den WM 1934 und 1938 auf der Rückseite.
- 2 Wertungsbögen – einer für die WM 2006, einer für die beiden WM 1934 und 1938, doppelseitig. Vor dem ersten Gebrauch sollten diese Blätter unbedingt für spätere Spiele kopiert werden.
- Diese Regel.

Die Spielpläne

Die Gruppen- und K.O.-Phasen der WM 2006 verlaufen im Prinzip nach gleichem Muster wie die der WM 2002, mit oben genannter Ausnahme der Zuordnung von Gruppensiegern und – zweiten. Die WM 1934 und 1938 waren reine K.O.-Wettbewerbe, so wie die Runde der letzten 16 bei der WM 2006. 1934 hat jedoch jedes „Erstrundenspiel“ einen Buchstaben von A-H, diese werden benutzt, um den Fortschritt und die Gegner im Viertelfinale usw. zu bestimmen. Wer will, kann dies auch per Los tun, dann kommen alle Zweitflaggen der Sieger in einen Behälter und werden zufällig gezogen, um die nächsten Gegner zu bestimmen. Für welche Methode auch immer sich die Spieler entscheiden, müssen sie auf jeden Fall dieselbe Methode auch für die Halbfinalspiele usw. benutzen. Die WM 1938 wird immer per Auslosung gespielt, deshalb gibt es dort auch keine Buchstabenkennzeichnung der Paarungen.

Spielvorbereitungen

Die Nationalflaggen werden sortiert, jeweils 2 der an der jeweiligen WM teilnehmenden Mannschaften werden herausgesucht. Die Mannschaften für jede WM sind:

1934: Argentinien, Österreich, Belgien, Brasilien, Tschechoslowakei, Ägypten, Frankreich, Deutschland, Ungarn, Italien, Niederlande, Rumänien, Spanien, Schweden, Schweiz und USA.

1938: Belgien, Brasilien, Kuba, Tschechoslowakei, Niederländisch Ostindien, Frankreich, Deutschland, Ungarn, Italien, Niederlande, Norwegen, Polen, Rumänien, Schweden und Schweiz.

2006: Angola, Argentinien, Australien, Brasilien, Costa Rica, Kroatien, Tschechische Republik, Ekuador, England, Frankreich, Deutschland, Ghana, Iran, Italien, Elfenbeinküste, Japan, Mexico, Niederlande, Paraguay, Polen, Portugal, Saudi-Arabien, Serbien & Montenegro, Südkorea, Spanien, Schweden, Schweiz, Togo, Trinidad & Tobago, Tunesien, Ukraine und USA.

Für die WM 1934 und 1938 werden die Mehrfach-Torkarten (1+1+1, usw.) aus dem Spiel genommen, die erste Runde beginnt jeweils nur mit der Hälfte der Karten. Bei der WM 2006 wird in der Gruppenphase der gesamte Kartenstapel zwei Mal durchgespielt; Nachdem der Stapel ein Mal durchgespielt ist, wird der Ablagestapel gemischt und erneut ein Mal durchgespielt.

Ende der Runden

Bei den WM 1934 und 1938 wird einfach mit den K.O.-Runden fortgefahren, für die WM 2006 gilt das gleiche Verfahren wie für die WM 2002.

Punktegleichstand

Falls bei der WM 2006 nach Ende der Gruppenphase Punktegleichstand zwischen Mannschaften besteht, wird die Rangfolge nach folgenden Kriterien ermittelt, in dieser Reihenfolge: i. Tordifferenz; ii. Anzahl geschossener Tore; iii. Spielergebnis des direkten Vergleichs; iv. Zufällige Ermittlung.

Unentschiedene Spiele in den K.O.-Runden

Bei den WM 1934 und 1938 müssen unentschiedene Spiele wiederholt werden, bis es einen Sieger gibt. (Wir empfehlen die Regel „Einmalige Wiederholung“ aus der ersten Erweiterung um zu vermeiden, daß jemand seine Handkarten optimieren kann.)

Für die WM 2006 gilt das gleiche Verfahren wie für die WM 2002.

Dies sind alle für diese Erweiterung benötigten Regeln.

AUTOR: SHAUN DERRICK

GRAFISCHE GESAMTGESTALTUNG: SHAUN DERRICK, JAN DERRICK & MARTIN
WHELAN

DEUTSCHE REGEL: FERDINAND KÖTHER

Anmerkungen: Ich möchte allen Spielern danken, die zum Erfolg von The World Cup Game beigetragen haben, insbesondere dem langjährigen Freund Nick Kinzett und Markus Welbourne von JKLM sowie dem Nuneaton Brettspielclub, dessen Mitglieder es genießen, eine neue Erweiterung immer mal wieder auszuprobieren!

GAMES FOR THE WORLD