

# The World Cup Card Game 2010

## Regras

*Jogadores: 2 a 8. Cartas: 32 cartas de Time, 32 cartas de Ação, 1 carta de Referência*

O **objetivo do jogo** é vencer a Copa do Mundo com um de seus times.

Embaralhe as cartas de **Time** e as distribua com a face para baixo entre os jogadores (o fato de alguns jogadores receberem uma carta a mais que outros não afeta a jogabilidade). Os jogadores devem manter seus times em segredo até que as partidas tenham início.

### Fase de Grupos

**Embaralhe as cartas de Ação quando as partidas de um grupo tiverem início.** Os jogadores com Times do grupo que será disputado revelam as cartas dos mesmos, e recebem uma quantidade de cartas de Ação correspondente ao indicado em sua carta de Time—se um jogador tiver mais de um Time, ele **deve** manter as cartas de cada Time em **separado**.

**Joga-se uma partida de cada vez**, seguindo a ordem da **Tabela da Copa**, ao fim destas regras. Cada jogador envolvido na partida deve escolher de 1 (uma) a 4 (quatro) cartas dentre as que recebeu para aquele time e revelá-las simultaneamente. Resolve-se a partida e anota-se o resultado após as cartas serem reveladas.

#### Definindo o placar de uma partida

Cada Defesa [Defence] remove um Ataque [Attack].

Cada Falta [Foul] e Impedimento [Offside] reduz a quantidade de gols de uma carta Gol [Goal] do oponente em um. Caso não haja gols para serem removidos, um Impedimento [Offside] remove um Ataque [Attack].

Se houver um Pênalti [Penalty], revele a primeira carta do baralho: se a carta for de Gol [Goal] ou Ataque [Attack] o pênalti é convertido em gol.

Cada duas cartas de Ataque [Attack] equivalem a um gol. Caso haja uma carta de Ataque [Attack] restante, revele a primeira carta do baralho: se a carta for de Ataque [Attack] um gol é marcado.

Cada carta de 3 Gols [3 Goals] vale três gols se o Time não tiver restrição a isso, do contrário vale apenas 2 gols, a não ser que o Time também tenha restrição a isso, o que faz com que a carta valha apenas 1 gol.

Cada carta de 2 Gols [2 Goals] vale dois gols se o Time não tiver restrição a isso, do contrário vale apenas 1 gol.

Cada carta de Gol [Goal] vale um gol.

**Importante:** a ordem de revelar as cartas do baralho para resolver um Pênalti [Penalty] ou um Ataque [Attack] é: pênalti do primeiro Time, ataque do primeiro Time, pênalti do segundo Time, ataque do segundo Time.

Quando as cartas do baralho se acabarem, embaralhe as cartas da pilha de descarte e forme um novo baralho.

Os dois primeiros colocados de cada grupo avançam para as Oitavas-de-Final, os demais são eliminados. Os Times somam 3 pontos em caso de vitória e 1 ponto em caso de empate numa partida. Se a pontuação de dois times for igual, os critérios de desempate são: saldo de gols, gols marcados, confronto direto, sorteio.

### Oitavas-de-Final

As partidas desta fase são jogadas em dois grupos: primeiro resolvem-se as quatro primeiras partidas, depois as quatro últimas. As partidas são definidas pela **Tabela da Copa**.

Embaralham-se as cartas de Ação e dá-se **3 cartas** a cada jogador que controlar um Time ou mais nesta fase.

Começando com o jogador que controlar o primeiro Time da primeira partida das Oitavas-de-Final e seguindo no sentido horário, joga-se uma carta para qualquer Time e se repõe a mão.

Nenhum Time pode ter mais de **4 cartas** para ele jogadas.

Cartas de Defesa [Defence] podem ser jogadas para tomar o espaço de uma das 4 cartas que o Time pode ter, ou podem ser colocadas sobre uma carta de Ataque [Attack] para cancelá-la.

Cartas de Falta [Foul] devem ser jogadas sobre cartas de Gol [Goal] para reduzir a quantidade de gols daquela carta em um.

Cartas de Impedimento [Offside] devem ser jogadas sobre cartas de Gol [Goal] para reduzir a quantidade de gols daquela carta em um ou sobre cartas de Ataque [Attack] para cancelá-las.

**Importante:** as cartas de Defesa [Defence], Falta [Foul] e Impedimento [Offside] só podem ser jogadas para afetar a última carta em jogo de um Time.

Quando todas as cartas do baralho forem compradas e todos os jogadores envolvidos nessa fase tiverem jogado todas as suas cartas da mão, as partidas terminam.

**Importante:** ao invés de jogar uma carta em um time, o jogador pode descartá-la.

Anote os resultados das partidas que não requeiram que seja revelada a primeira carta do baralho (partidas sem Pênalti [Penalty] e/ou número par de Ataque [Attack]) e descarte as cartas que as definiram.

**Importante:** se não houver cartas na pilha de descartes que possam formar um baralho para compra, descarte as cartas da primeira partida da fase que tiverem sido resolvidas (pares de Ataque [Attack], cartas que se cancelem e cartas de Gol [Goal], anotando o resultado parcial) para iniciar a pilha de descartes.

## Disputa de Pênaltis

Se uma partida terminar em empate, é feita uma disputa de pênaltis para determinar o vencedor. Embaralham-se todas as cartas de Ação e os Times empatados se alternam revelando uma carta do baralho de cada vez, até cada um ter revelado 5 cartas. Cada carta de Gol [Goal] e Ataque [Attack] conta como um gol, e quem tiver marcado mais vence. Se o empate persistir depois das cinco cartas reveladas, os times revelam uma carta a mais cada um, até que haja um vencedor.

Depois de resolvidas as quatro primeiras partidas, embaralham-se todas as cartas de Ação e repete-se o procedimento para as quatro partidas restantes.

Os vencedores de cada partida avançam para as Quartas-de-Final.

## Quartas-de-Final

Seguindo a **Tabela da Copa** para determinar quais Times se enfrentam, as partidas desta fase seguem o mesmo procedimento da fase anterior, mas todas são simultâneas.

## Semi-Final

Os times que vencerem a fase anterior se enfrentam, de acordo com a **Tabela da Copa**. O procedimento é idêntico ao da fase anterior, com as seguintes exceções:

- Após cada jogador receber suas 3 cartas, é formada uma pilha de compra com apenas **12 (doze) cartas** de Ação;
- As partidas terminam no momento em que a **última carta** de Ação for comprada da pilha;
- As demais cartas servirão para se definir o resultado de um Pênalti [Penalty] e/ou cartas ímpares de Ataque [Attack].

Cada jogador, então, ficará com 3 cartas nas mãos, que serão usadas nos jogos que definirão a disputa de Terceiro Lugar e o Campeão da Copa.

## Disputa da Taça da Copa e de Terceiro Lugar

Os perdedores das partidas da fase Semi-Final se enfrentam para determinar quem fica com o Terceiro Lugar; os vencedores disputam a Copa do Mundo.

Segue-se o mesmo procedimento da Semi-Final, mas um jogador **não pode** jogar cartas nas partidas nas quais não controlar um Time.

## Tabela da Copa

África do Sul _____ x _____	México _____	Holanda _____ x _____	Dinamarca _____
Uruguai _____ x _____	França _____	Japão _____ x _____	Camarões _____
África do Sul _____ x _____	Uruguai _____	Holanda _____ x _____	Japão _____
França _____ x _____	México _____	Camarões _____ x _____	Dinamarca _____
México _____ x _____	Uruguai _____	Dinamarca _____ x _____	Japão _____
França _____ x _____	África do Sul _____	Camarões _____ x _____	Holanda _____

Argentina _____ x _____	Nigéria _____	Itália _____ x _____	Paraguai _____
Coréia do Sul _____ x _____	Grécia _____	Nova Zelândia _____ x _____	Eslováquia _____
Grécia _____ x _____	Nigéria _____	Eslováquia _____ x _____	Paraguai _____
Argentina _____ x _____	Coréia do Sul _____	Itália _____ x _____	Nova Zelândia _____
Nigéria _____ x _____	Coréia do Sul _____	Eslováquia _____ x _____	Itália _____
Grécia _____ x _____	Argentina _____	Paraguai _____ x _____	Nova Zelândia _____

Inglaterra _____ x _____	Estados Unidos _____	Costa do Marfim _____ x _____	Portugal _____
Argélia _____ x _____	Eslovênia _____	Brasil _____ x _____	Coréia do Norte _____
Eslovênia _____ x _____	Estados Unidos _____	Brasil _____ x _____	Costa do Marfim _____
Inglaterra _____ x _____	Argélia _____	Portugal _____ x _____	Coréia do Norte _____
Eslovênia _____ x _____	Inglaterra _____	Portugal _____ x _____	Brasil _____
Estados Unidos _____ x _____	Argélia _____	Coréia do Norte _____ x _____	Costa do Marfim _____

Alemanha _____ x _____	Austrália _____	Honduras _____ x _____	Chile _____
Sérvia _____ x _____	Gana _____	Espanha _____ x _____	Suíça _____
Alemanha _____ x _____	Sérvia _____	Chile _____ x _____	Suíça _____
Gana _____ x _____	Austrália _____	Espanha _____ x _____	Honduras _____
Gana _____ x _____	Alemanha _____	Chile _____ x _____	Espanha _____
Austrália _____ x _____	Sérvia _____	Suíça _____ x _____	Honduras _____

### Oitavas-de-Final

1º A _____ 49 _____	2º B _____ 49 _____
1º C _____ 50 _____	2º D _____ 53 _____
1º B _____ 51 _____	2º A _____ 51 _____
1º D _____ 52 _____	2º C _____ 55 _____
1º E _____ 53 _____	2º F _____ 57 _____
1º G _____ 54 _____	2º H _____ 59 _____
1º F _____ 55 _____	2º E _____ 60 _____
1º H _____ 56 _____	2º G _____ 61 _____

### Quartas-de-Final

49 _____	57 _____	50 _____
53 _____	58 _____	54 _____
51 _____	59 _____	52 _____
55 _____	60 _____	56 _____

### Semi-Final

57 _____	61 _____	58 _____
59 _____	62 _____	60 _____

### Finais

61 _____	<b>3º Lugar</b>	62 _____
61 _____	<b>Final</b>	62 _____